GRASART HÄNGEMATTE

N° 0008390

spielbau

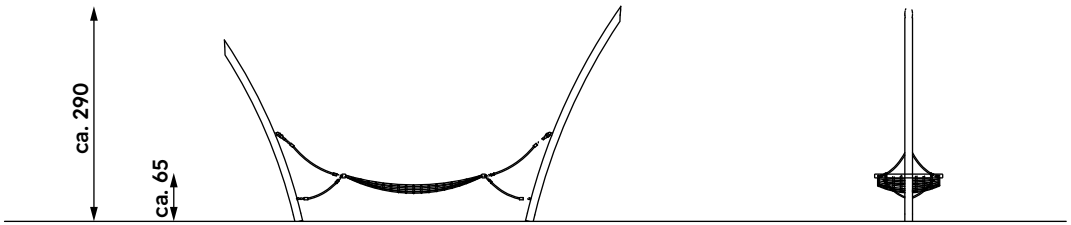
anfragen@spielbau.de
+49 (0)3381 2614-0
www.spielbau.de
Bearbeiter: Do.La.

Pulverbeschichtung gegen Aufpreis möglich. Technische Änderungen vorbehalten.

Sämtliche Entwürfe sind Eigentum der spielbau GmbH und dürfen ohne schriftliche Genehmigung dritten Firmen nicht zur Ausführung des dargestellten Objektes zur Verfügung gestellt werden.

GRASART HÄNGEMATTE

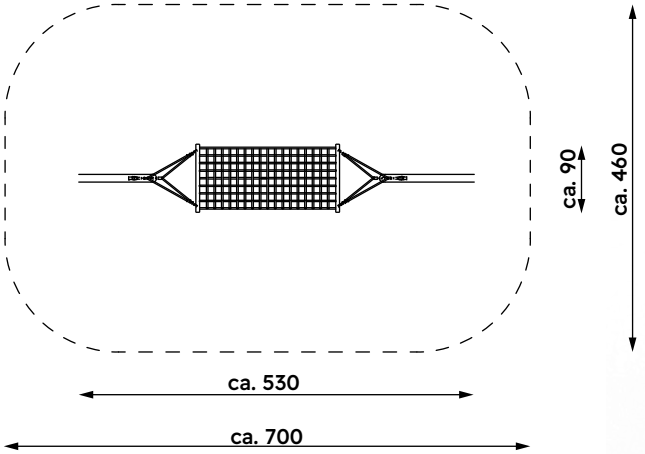
N° 0008390

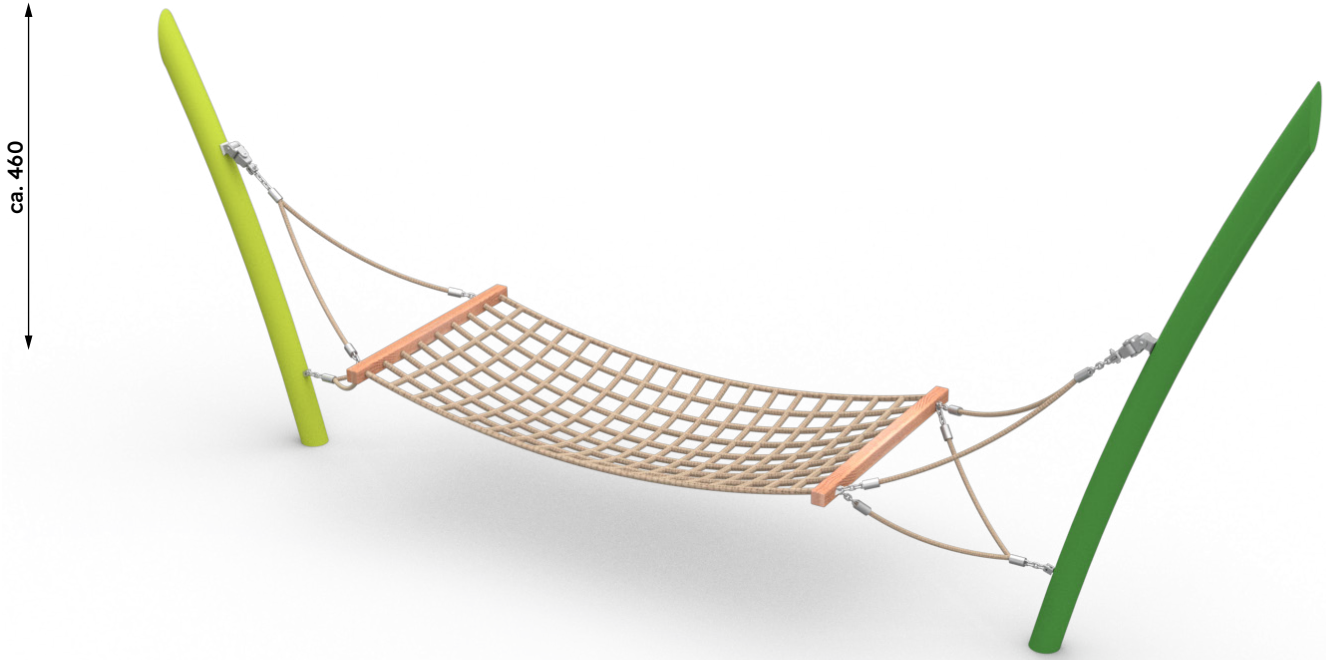


3+
Fokus

Entspannen

Maximale freie Fallhöhe nach EN 1176: **100cm**
Erforderlicher Fallschutzbereich: 30m²
Empfohlener Untergrund:
Mindestens Oberboden





spielbau

Maße in cm | M 1:100 (A4)

anfragen@spielbau.de
+49 (0)3381 2614-0
www.spielbau.de
Bearbeiter: Do.La.

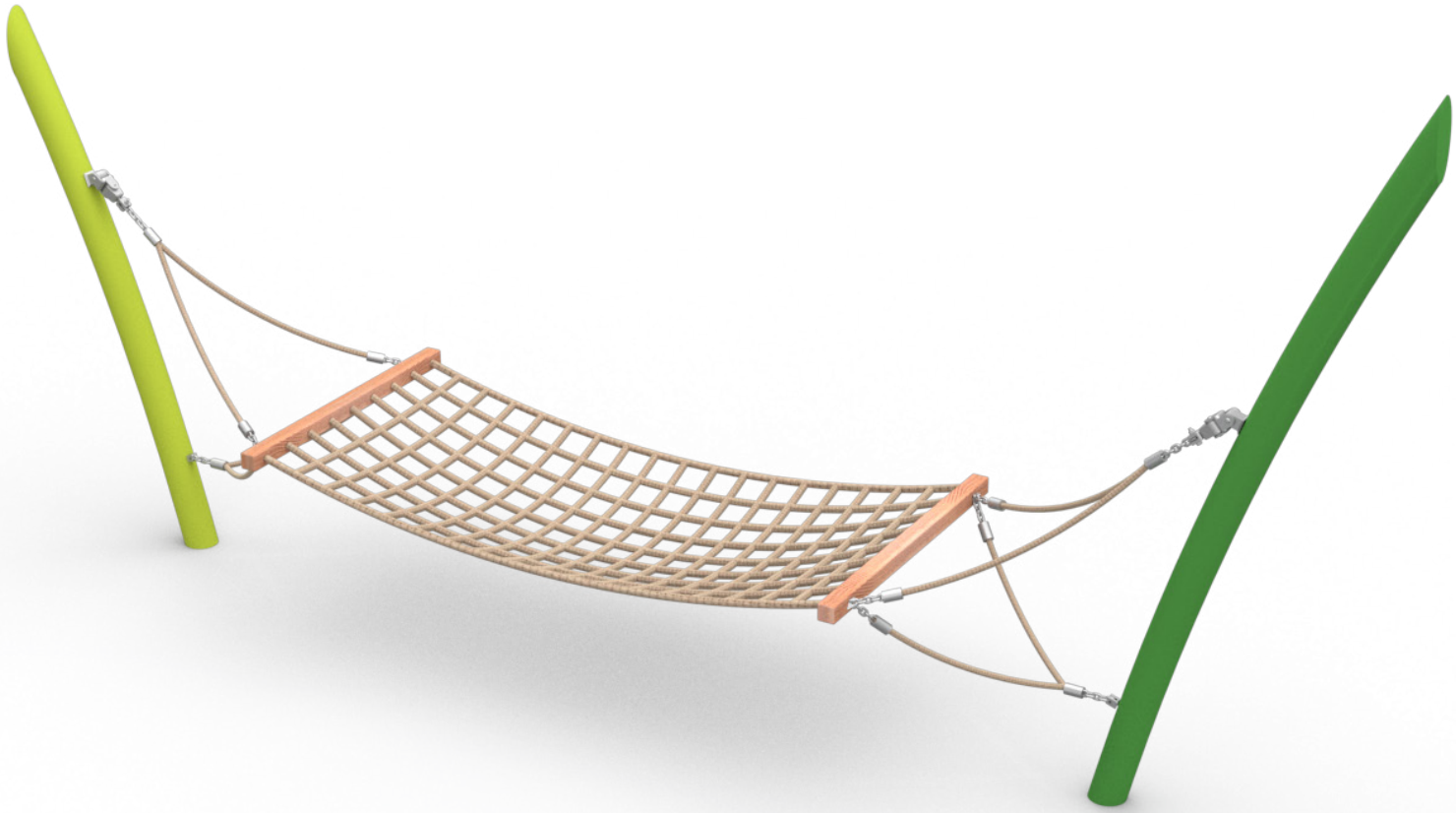
Pulverbeschichtung gegen Aufpreis möglich. Technische Änderungen vorbehalten.

Sämtliche Entwürfe sind Eigentum der spielbau GmbH und dürfen ohne schriftliche Genehmigung dritten Firmen nicht zur Ausführung des dargestellten Objektes zur Verfügung gestellt werden.

GRASART HÄNGEMATTE

N° 0008390

FARBAUSWAHL



Seilfarben

1001*	1023*	3018*	5015*	6032*	9005*
X					

* Tatsächliche Farben variieren - Angaben ähneln den RAL-Nummern. Sonderfarben auf Nachfrage möglich.

Pulverbeschichtungen

9003	1013	1018	1003	2008	3014	3017	3020	3011	4003	4005	4008

5018	5021	5024	5012	5015	5010	5003	6021	6039	6018	6017	6025	6005	8007	8016	7013	7026	7016	9004
								X		X								

Bei der Auswahl von Farbverläufen werden die entsprechenden Töne von oben nach unten nummeriert angegeneben. Pulverbeschichtungen werden standardmäßig in der Korrosivitätskategorie C3 angeboten. Bei Geräten in Meeresnähe, in Schwimmbädern, in der Nähe von Industrieanlagen, bewirtschafteten landwirtschaftlichen Nutzflächen oder Salzlagerstätten empfehlen wir die beständigere Klasse C5.

spielbau

anfragen@spielbau.de
+49 (0)3381 2614-0
www.spielbau.de
Bearbeiter: Do.La.

Pulverbeschichtung gegen Aufpreis möglich. Technische Änderungen vorbehalten.

Sämtliche Entwürfe sind Eigentum der spielbau GmbH und dürfen ohne schriftliche Genehmigung dritten Firmen nicht zur Ausführung des dargestellten Objektes zur Verfügung gestellt werden.